

Expeditie Livingstone

Stap in de voetsporen van de beroemde ontdekkingsreiziger Dr. Livingstone. Per team zijn er diverse “proeven”. Het team met de beste samenwerking en creatieve ideeën wordt als winnaar gehuldigd.

Duur:

1 proef - 1 uur

2 proeven - 2 uur

3 proeven - 3 uur

4 proeven - 4 uur inclusief een korte pauze

Bij de Expeditie Livingstone kun je kiezen uit 1, 2, 3 of 4 “proeven” van 45 minuten. Het programma wordt afgesloten met het finale spel: “The Bamboo Tower”.

Je kunt kiezen uit onderstaande proeven:

African Skills

Het team gaat diverse Afrikaanse groepsopdrachten uitvoeren waarmee punten verdiend worden:

- Aquaduct (bouwen van een waterweg met goten van bamboe)
- Liaan slinger (houdt iedereen droge voeten bij de oversteek?)
- Bamboe mikado (wie verzamelt de meeste stokken van de stapel, zonder de andere stokken te laten bewegen)

Hunting Skills

Gewapend met een speer, blaaspijp en katapult gaat het team op pad om zo veel mogelijk punten te scoren door gericht te werpen en schieten op verschillende doelen.

Bushtrail

Het team moet een parcours door het bos zo snel mogelijk afleggen. Daarbij komen ze uitdagende hindernissen tegen, zoals een touwbrug, klimnet, etc. Samenwerking, behendigheid en doorzettingsvermogen bepalen de uitslag.

Vuurspel

Ieder team gaat vuur maken en probeert zo snel mogelijk een touwtje door te branden. De materialen voor het vuur te maken (fire sticks, diverse soorten hout en tondel) worden verdiend door met een kompas de plekken te vinden waar verschillende puzzelvragen hangen.

Finalespel: Bamboo Tower

Met bamboe stokken van verschillende lengtes en elastieken moet het team een vlag op 5 meter hoogte in de constructie zien te hangen. Het team dat het beste samenwerkt, wint de totale expeditie en gaat naar huis met een grote fles champagne.